

Progettazione Videogames

durata in ore: 164

importo: 2.190 €

in offerta: 1.990 €

Progettazione e realizzazione di app-videogame in 112 ore di corso e 52 ore di laboratorio

Obiettivi del corso

Il mercato dei "mobile devices" è diffuso a livello mondiale, quasi tutti posseggono un tablet o uno smartphone e, parallelamente, anche il mercato dell'acquisto dei beni virtuali è ormai maturo; al suo interno il mondo dei giochi mobile è una delle realtà più redditizie ma anche più promettenti per il futuro. L'industria delle app-videogames rappresenta infatti uno dei segmenti di maggior crescita del mercato.

Il percorso di progettazione videogames è stato strutturato con l'intento di trasmettere competenze sia in ambito grafico che di programmazione, in modo da mettere in grado i partecipanti di progettare e realizzare autonomamente una app-videogame multiplatforma, compatibile con dispositivi iPhone, Android e Windows Phone.

Proprio per ottenere questo risultato e per stimolare la creatività dei partecipanti, il corso è orientato alla pratica e organizzato in modo dinamico. Al termine del corso verrà realizzata, da tutti partecipanti, una app-videogame che sarà distribuita gratuitamente nei più importanti store del mondo (Apple Store, Google Play, Windows Phone Store e Amazon Store) e che menzionerà tra i crediti degli sviluppatori il nome e cognome di tutti partecipanti che avranno collaborato alla realizzazione del progetto.

A chi si rivolge

Il percorso di progettazione videogames si rivolge a tutti coloro che, per passione o per professione, sono interessati alla progettazione e alla realizzazione di app-videogame.

Sbocchi lavorativi

La figura professionale formata con il corso di progettazione videogames potrà svolgere la propria professione in società editoriali, agenzia di comunicazione e software house o esercitare la propria attività come libero professionista.

Prerequisiti

Conoscenza base del computer.

Materie del corso

Programmazione:

- Fondamenti di programmazione linguaggio LUA
- Studio del framework
- Sviluppo del videogioco

Grafica:

- Photoshop base
- Studio e progettazione del videogioco
- Realizzazione grafica avanzata

Note

Il percorso formativo si compone di 112 ore di corso + 52 ore di laboratorio on line.

Il laboratorio, dedicato alla realizzazione di una app videogame, Ã coordinato e supervisionato dai docenti, i quali guideranno gli studenti nello sviluppo dei progetti individuali o di gruppo.

Calendario

Date in pianificazione. Per informazioni contatta la segreteria.

Tipologie di erogazione

- Corso blended learning
- Corso in aula
- Corso online

Corso fa parte di

- Programmazione
- Tecnologie Mobile

Servizi inclusi

Il corso di Progettazione Videogames rientra tra i nostri Master 2.0, percorsi formativi progettati non solo con lo scopo di fornire nozioni tecniche, ma anche di incentivare le competenze e le abilitÃ individuali utili per affrontare consapevolmente il mondo del lavoro. Oltre alla formazione, sono offerti alcuni servizi aggiuntivi:

- Rilascio gratuito della SynCard, una carta fedeltÃ che dÃ diritto a promozioni riservate.
- Fornitura gratuita del materiale didattico.
- PossibilitÃ di frequentare nuovamente il corso qualora, per motivi non dipendenti dalla propria volontÃ , ci si trovi nella situazione di dover sospendere la regolare partecipazione alle lezioni.
- PossibilitÃ di esercitarsi nelle nostre aule, al di fuori dellâ€™orario delle lezioni, in accordo con la segreteria didattica.
- PossibilitÃ di inserire il proprio nominativo, nellâ€™elenco degli sviluppatori, tra i crediti della app-videogame che sarÃ realizzata durante il corso, a fronte di una partecipazione attiva al progetto di sviluppo.

Ulteriori Informazioni

- I prezzi esposti sono comprensivi di IVA
- Il pagamento del corso potrÃ essere effettuato ratealmente, senza costi aggiuntivi, secondo modalitÃ da concordare con la segreteria.
- Il corso viene attivato con minimo 5 e massimo 10 partecipanti a sessione
- Il calendario delle lezioni viene definito anche in base alla disponibilitÃ dei partecipanti, fornita in fase di preiscrizione
- La distribuzione oraria delle materie potrÃ subire delle variazioni nel caso in cui, durante lo svolgimento del corso, vengano ritenuti utili ai fini formativi l'introduzione o l'approfondimento di argomenti inerenti il programma del corso.

- Rilascio a fine corso di un Attestato di Qualifica a seguito della partecipazione attiva nella realizzazione della app-videogame progettata durante il corso e il laboratorio.
- Ad ogni partecipante verrÃ rilasciato a fine corso, un Attestato di Frequenza a fronte di una presenza minima pari al 70% del monte ore complessivo.

Prerequisiti e orientamento

Per poter accedere al percorso di Progettazione Videogames non sono richiesti prerequisiti particolari: Ã sufficiente avere una familiaritÃ con l'uso del computer (es. creare e salvare documenti/cartelle, ...). Per fare in modo che i propri clienti vivano un'esperienza formativa appagante e significativa, Synergia mette a disposizione la professionalitÃ e serietÃ del proprio Staff per una consulenza personalizzata; l'intento Ã quello di valutare insieme ai partecipanti le motivazioni e le aspettative che sono alla base della loro scelta e la rispondenza degli stessi con gli obiettivi didattici del corso.